



# singstar®

## **Interview : Paulina Bozek, productrice / SingStar® / Studio SCEE, Londres**

### **1. En quoi consiste exactement votre rôle en tant que productrice de SingStar®?**

Mon rôle consiste à établir et promouvoir la direction artistique du jeu. Je travaille en collaboration avec les équipes de développement et de marketing pour déterminer les grandes lignes du jeu, la manière d'y jouer, son aspect et son évolution.

### **2. Comment avez-vous procédé pour le choix des chansons ?**

Nous avons commencé par cibler le public pour cette version en particulier puis nous avons déterminé des thèmes en fonction de ce choix. L'étape suivante a consisté à chercher tous les morceaux qui pourraient convenir au public / genre visé. En général, nous commençons avec des listes de centaines de chansons. Nous écoutons chacune d'elles et les analysons en terme de structure, de niveau de difficulté et de popularité et nous nous demandons si elle est sympa à chanter.

Il peut être difficile de juger si une chanson est drôle à chanter ou pas car chacun a ses préférences, mais après avoir sélectionné 700 chansons pour les différents jeux SingStar®, nous commençons à savoir ce qui rend une chanson agréable à chanter. Et puis, ça ne fait pas de mal de faire quelques sessions de recherche en groupe !

Il est impossible de satisfaire tout le monde, c'est évident, mais nous veillons à ce que chaque nouveau jeu ne comporte que les chansons les plus drôles et les plus inoubliables !

### **3. Avec quelle chanson avez-vous obtenu votre meilleur score ?**

Pour une raison qui m'échappe, je me débrouille mieux avec les chansons d'hommes que de femmes. Et comme tout le monde, j'imagine, je réalise un meilleur score avec les chansons que je préfère. J'aime à penser que je fais une bonne chanteuse de rap... Mais ce n'est pas l'avis de tout le monde ;-).

### **4. Quelle chanson avez-vous eu l'impression de chanter le plus faux ?**

J'ai des problèmes avec les registres aigus et les harmonies. Pour être honnête, je ne suis pas une super chanteuse et la plupart du temps, je joue pour battre mon adversaire plutôt que le « jeu ».

### **5. Quelles sont les nouveautés sur la version PLAYSTATION®3 de SingStar®?**

Dans la version PS3™ de SingStar®, il y a deux grandes nouveautés : le SingStore™<sup>1</sup> et My SingStar™ online. Le SingStore™ permettra aux joueurs de créer leur propre playlist en achetant et en téléchargeant des chansons de leur choix.



# singstar®

Nous pensons que ces nouveaux éléments rencontreront beaucoup de succès. À chaque sortie d'un jeu SingStar®, le public commente toujours la liste de chansons et sait quels morceaux il aimerait trouver. Nous allons donc lui donner ce qu'il veut vraiment : pour la première fois, il aura la possibilité de faire sa propre sélection de chansons !

My SingStar™ online est une plateforme d'échange en ligne pour la communauté SingStar® où les joueurs pourront partager avec leurs amis leurs expériences SingStar® les meilleures, les plus drôles ou inoubliables.

Ensemble, le SingStore™ et My SingStar™ online sont un peu comme un mélange de iTunes et MySpace.

Dans la version PS3™ de SingStar®, pour rendre l'expérience SingStar® encore plus forte nous nous sommes concentrés sur deux principaux éléments : le choix et la personnalisation. Nous avons également créé de nouvelles options permettant de personnaliser l'aspect des menus avec des papiers peints qui correspondent au style SingStar®.

## **6. Quel sera le prix d'une chanson à télécharger ?**

Les chansons seront vendues individuellement et par kit. Leur prix définitif sera révélé ultérieurement, à une date plus proche du lancement. Alors, ouvrez grand vos oreilles !

## **7. Que pouvons-nous attendre de My SingStar™ online ?**

My SingStar™ online est une plateforme d'échange en ligne pour les fans de SingStar®. Elle permet aux joueurs de partager leurs expériences SingStar® les meilleures, les plus drôles ou inoubliables.

Pendant que vous jouez à SingStar®, vous pouvez réaliser des enregistrements vidéo ou audio, prendre des photos à l'aide de la caméra USB et les transférer sur votre espace personnel dans My SingStar™ online. Vous pouvez créer un profil et accéder aux espaces de vos amis. Toutes ces options seront disponibles en ligne dès la sortie du jeu et My SingStar™ online continuera de se développer au fil du temps. Il s'agit d'un véritable pôle d'échange entre amis et fans de SingStar® dans le monde entier.

## **8. Cette version SingStar® sera-t-elle plus corsée ?**

Le système de détection de la voix est déjà très précis et il serait difficile de faire mieux.



# singstar®

En fait, nous avons délibérément choisi un niveau facile très indulgent mais vous pouvez toujours essayer le niveau moyen ou difficile – si vous n’avez pas peur d’affronter la réalité ;-).

Pour l’instant, le système de détection est basé sur le ton et le rythme. Nous aurions pu inclure la reconnaissance verbale mais le jeu deviendrait extrêmement difficile. Nous avons préféré nous en tenir à ces deux critères d’évaluation.

## **9. Quelles nouveautés nous réserve SingStar® dans le futur ?**

Nous travaillons actuellement sur l’élaboration d’un microphone Bluetooth® ainsi que sur de nouvelles options et fonctionnalités. Avec la sortie de la version PS3™, nous allons enfin satisfaire la demande croissante de nouvelles chansons grâce au SingStore™. L’étape suivante consistera à se concentrer davantage sur le gameplay et les options – et nous ne manquons pas de bonnes idées.

## **10. Quel est d’après vous le secret de la réussite de SingStar® ?**

Le jeu est agréable, drôle et vous ne vous en lassez jamais !

## **11. Quel est votre type de musique ?**

J’aime toutes sortes de choses : j’écoute du hip-hop, du rock indé, du rock classique, de l’électro et de la pop. Dernièrement, j’ai écouté beaucoup de mix de DJ en ligne très éclectiques.

1. Au lancement du jeu, le SingStore™ sera disponible avec du contenu à télécharger dans 23 des territoires SCEE. Une connexion haut débit est indispensable pour profiter des fonctionnalités en ligne de SingStar® sur le système PLAYSTATION®3. L'utilisateur est responsable de tous les tarifs Internet applicables.